

REGULAMIN KONKURSU „Bezpieczeństwo dzieci w sieci”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „**Regulaminem**”, określa warunki, na jakich odbywa się konkurs „Bezpieczeństwo dzieci w sieci”, zwany w dalszej części „**Konkuresem**”.
2. Organizatorem Konkursu jest Empik Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie przy ul. Marszałkowskiej 104/122, 00-017 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000636785, NIP: 526-020-74-27, kapitał zakładowy 97 028 362,00 PLN opłacony w całości („**Organizator**”).
3. Partnerem Konkursu i fundatorem nagród w Konkursie jest Naukowa i Akademicka Sieć Komputerowa - Państwowy Instytut Badawczy z siedzibą w Warszawie, przy ul. Kolskiej 12, 01-045 Warszawa, wpisany do rejestru przedsiębiorców pod numerem KRS: 0000012938, posiadający NIP: 521-04-17-157, Regon: 010464542 („**Partner Konkursu**”).
4. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, w formule online.
5. Czas trwania Konkursu od 03.12.2025 od godz. 00:00 do 31.01.2026 godz.23:59
6. Konkurs odbywa się w dwóch turach, przy czym w każdej z nich obowiązuje ten sam zakres pytań konkursowych oraz identyczne zasady zgłoszeń i ocen:
 - a) Tura I – zgłoszenia przyjmowane są od 03.12.2025 od godziny 00:00 do dnia 31.12.2025 do godziny 23:59; ogłoszenie wyników nastąpi do dnia 12.01.2026
 - b) Tura II – zgłoszenia przyjmowane są od 01.01.2026 od godziny 00:00 do dnia 31.01.2026 do godziny 23:59; ogłoszenie wyników nastąpi do dnia 12.02.2026
7. Celem Konkursu jest popularyzacja wiedzy z zakresu cyberbezpieczeństwa oraz zachęcenie uczestników do zapoznania się z materiałami edukacyjnymi udostępnianymi przez Partnera Konkursu.
8. Konkurs nie jest grą hazardową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2022.888 t.j. z dnia 2022.04.25) i nie podlega rygorom określonym w ww. ustawie.
9. Konkurs jest współfinansowany z programu Fundusze Europejskie na Rozwój Cyfrowy 2021-2027.
10. Każdy z Uczestników przystępując do Konkursu oświadcza, że zapoznał się i akceptuje warunki Regulaminu Konkursu.
11. Udział w Konkursie jest dobrowolny i nieodpłatny. Uczestnikowi Konkursu nie przysługuje prawo żądania zwrotu nakładów finansowych poniesionych w związku ze zgłoszeniem się i uczestnictwem w Konkursie.



Fundusze Europejskie
na Rozwój Cyfrowy



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



NASK

12. Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora, w siedzibie Partnera Konkursu oraz na stronach: <https://ankieta.empik.com/nask>; www.nask.pl/bezpiecnydzien/konkurs

§ 2

Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu (dalej: „**Uczestnik**”) może być wyłącznie pełnoletnia osoba fizyczna, która posiada pełną zdolność do czynności prawnych, posiada miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, zapoznała się z Regulaminem i akceptuje jego treść oraz która prześle zgłoszenie konkursowe zgodnie z zasadami opisanymi w Regulaminie („**Zgłoszenie konkursowe**”).
2. W ramach Konkursu Uczestnik może wysłać jedno Zgłoszenie konkursowe.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby będące pracownikami lub współpracownikami Organizatora lub Partnera Konkursu, członkami najbliższej rodziny pracowników lub współpracowników Organizatora ani Partnera Konkursu. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się wstępnych, zstępnych i powinowatych w linii prostej oraz rodzeństwo, wstępnych, zstępnych i powinowatych do trzeciego stopnia linii bocznej (w tym małżonków, małżonków rodzeństwa, rodziców małżonków) i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
4. Przesyłając Zgłoszenie konkursowe, Uczestnik oświadcza, że przysługują mu niczym nieograniczone autorskie prawa majątkowe i osobiste do Zgłoszenia Konkursowego. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za treść Zgłoszenia Konkursowego oraz zobowiązuje się zwolnić Organizatora z odpowiedzialności w przypadku roszczeń osób trzecich związanych z jego treścią.
5. Zgłoszenie Konkursowe nie może zawierać treści sprzecznych z prawem, dobrymi obyczajami, przekazów reklamowych, naruszać praw osób trzecich jak również nie może przedstawiać lub opisywać sytuacji lub zdarzeń, które mogą powodować zagrożenie dla zdrowia lub życia ludzi lub zwierząt. Zgłoszenia Konkursowe, które nie spełniają powyższych warunków nie będą brane pod uwagę przez Jury podczas wyłaniania Zwycięzców.
6. Zgłoszenia Konkursowe niespełniające wymogów Regulaminu nie będą podlegały rozpoznaniu ani ocenie.
7. Uczestnicy niespełniający wymagań określonych w Regulaminie lub którzy nie zrealizują zadania konkursowego, zostaną wyłączeni z udziału w Konkursie.

§ 3

Zasady Konkursu

1. Konkurs odbywa się w formule online i jest realizowany za pośrednictwem formularza udostępnionego przez Organizatora.
2. Zadanie konkursowe polega na udzieleniu odpowiedzi na trzy pytania zamknięte o charakterze edukacyjnym oraz na jedno pytanie otwarte o charakterze kreatywnym, w ramach formularza, o którym mowa w ust. 1 powyżej.
3. Do oceny konkursowej kwalifikowane są wyłącznie zgłoszenia, w których Uczestnik udzielił prawidłowych odpowiedzi na wszystkie trzy pytania zamknięte. W takim przypadku ocenie podlega odpowiedź na pytanie otwarte.
4. Do wyłonienia Zwycięzców Konkursu Organizator powoła komisję konkursową („**Jury**”).



Fundusze Europejskie
na Rozwój Cyfrowy



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



NASK

5. Jury, dokonując oceny odpowiedzi na pytanie otwarte, kieruje się w szczególności: kreatywnością i oryginalnością, trafnością merytoryczną, zgodnością z tematyką Konkursu oraz sposobem przedstawienia odpowiedzi.
6. Konkurs odbywa się w dwóch turach, w terminach określonych w § 1 ust. 6 Regulaminu, z zachowaniem tego samego zakresu pytań konkursowych oraz jednolitych zasad dokonywania zgłoszeń i oceny.
7. Uczestnik, przysyłając Zgłoszenie konkursowe, udziela Organizatorowi oraz Partnerowi Konkursu, każdemu z nich odrębnie, nieodpłatnej, niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie licencji na okres 2 (dwóch) lat, z prawem do udzielania sublicencji, na korzystanie ze Zgłoszenia konkursowego oraz jego wizerunku w celach marketingowych, promocyjnych oraz informacyjnych związanych z konkursem lub działalnością danego podmiotu. Licencja obejmuje w szczególności następujące pola eksploatacji: utrwalanie i zwielokrotnianie dowolną techniką (w tym drukarską, reprograficzną, cyfrową, magnetyczną i audiowizualną), wprowadzanie do obrotu, najem, użyczenie lub inną formę udostępniania egzemplarzy, publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie, nadawanie, reemitowanie oraz publiczne udostępnianie Zgłoszenia i/lub wizerunku w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym. Licencja obejmuje również prawo do opracowania Zgłoszenia konkursowego i/lub wizerunku, w tym jego skracania, cytowania, tłumaczenia, zmiany formy graficznej lub kompozycyjnej oraz łączenia z innymi materiałami – wyłącznie w zakresie niezbędnym do realizacji celów określonych powyżej.

§ 4

Nagrody

1. Fundatorem nagród w Konkursie jest Partner Konkursu.
2. Nagrodami w Konkursie są eKarty Prezentowe Empik do wykorzystania w sklepie internetowym Organizatora, dostępnym w domenie www.empik.com oraz w aplikacji mobilnej Organizatora, zgodnie z regulaminem korzystania z eKart Prezentowych Empik obowiązujących u Organizatora.
3. Po zakończeniu każdej tury Konkursu Jury wybierze Uczestników, których Zgłoszenia Konkursowe zostały najwyżej ocenione zgodnie z kryteriami wskazanymi w § 3, przy czym w każdej turze przyznane zostaną:
 - a) 4 nagrody główne w postaci eKarty Prezentowej Empik o wartości 750,00 zł;
 - b) 16 nagród w postaci eKarty Prezentowej Empik o wartości 500,00 zł każda;
 - c) 30 nagród w postaci eKarty Prezentowej Empik o wartości 250,00 zł każda.
4. Łączna wartość nagród przyznawanych w każdej turze Konkursu wynosi 9 250,00 zł, natomiast łączna wartość nagród w całym Konkursie wynosi 18 500,00 zł.
5. Uczestnicy zostaną poinformowani o przyznaniu nagrody za pośrednictwem wiadomości e-mail wysłanej przez Organizatora na adres podany w formularzu zgłoszeniowym, w terminie wskazanym w § 1 ust. 6 Regulaminu.
6. Wyłączona z udziału w Konkursie będzie osoba, co do której zachodzi uzasadnione podejrzenie, że podejmowała działania lub zaniechania, jakie w sposób niezgodny z prawem, zasadami uczciwej rywalizacji lub dobrymi obyczajami, mogły zapewnić tej osobie przewagę nad innymi Uczestnikami.
7. Nagrody w Konkursie nie można zamienić na inną nagrodę, ani na ekwiwalent pieniężny.
8. Uczestnik może otrzymać wyłącznie jedną nagrodę w całym Konkursie, niezależnie od tury, w której dokonano zgłoszenia.



Fundusze Europejskie
na Rozwój Cyfrowy



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



NASK

§ 5

Postępowanie reklamacyjne

1. Reklamacje związane z Konkursem powinny być składane w formie pisemnej na adres: Empik S.A. ul. Marszałkowska 104/122, 00-017 Warszawa z dopiskiem: "Bezpieczeństwo dzieci w sieci – konkurs" lub w formie elektronicznej na adres info@empik.com
2. Reklamacje dotyczące Konkursu powinny zostać zgłoszone przez Uczestnika w terminie do dnia: 03.03.2026
3. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres osoby składającej reklamację, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
4. O wyniku reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany pisemnie (na adres podany w reklamacji), w ciągu 14 (czternastu) dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.

§6

Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych jest Organizator, tj. Empik Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie przy ul. Marszałkowskiej 104/122, 00-017 Warszawa.
2. Z Administratorem danych możesz się skontaktować poprzez adres email obsługa.klienta@empik.com lub pisemnie na adres siedziby administratora.
3. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych, z którym możesz się skontaktować poprzez email daneosobowe@empik.com lub pisemnie na adres siedziby administratora. Z inspektorem ochrony danych możesz się kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych.
4. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane przez Organizatora w następujących celach:
 - a) w celu przeprowadzenia Konkursu, w tym przyjęcia zgłoszenia, wyboru zwycięzców Konkursu oraz kontaktu z Uczestnikami – na podstawie niezbędności do wykonania umowy;
 - b) w celu wypełnienia obowiązków podatkowych i rachunkowych – na podstawie obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze;
 - c) w celu ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami – na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora.
5. Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty świadczące na rzecz Administratora usługi wspierające realizację Konkursu, w tym w szczególności podmioty świadczące usługi IT, logistyczne, prawne lub księgowe.
6. Dane osobowe Uczestników będą przechowywane przez okres trwania Konkursu oraz przez okres przedawnienia roszczeń lub okres niezbędny do rozpatrzenia reklamacji. W przypadku zwycięzców Konkursu dane będą przechowywane przez okres wynikający z obowiązujących przepisów prawa, w szczególności podatkowych i rachunkowych. W uzasadnionych przypadkach okres ten może zostać przedłużony o czas niezbędny do dochodzenia lub obrony przed ewentualnymi roszczeniami.



Fundusze Europejskie
na Rozwój Cyfrowy



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



NASK

7. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do swoich danych oraz prawo żądania ich sprostowania, ich usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu.

Przysługuje mu również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.

8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale brak ich podania uniemożliwia przyjęcie zgłoszenia do Konkursu.